



Reglement TG Hallen-LMM Disziplinen

08.04

Version
02.12

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Aktive

Seite 1

1 SINN UND ZWECK DES REGLEMENTS

Das Reglement über den Hallen-Leichtathletik-Mannschafts-Mehrkampf, nachstehend Hallen-LMM genannt, bildet die Grundlage für die Gestaltung und Durchführung des Hallen-LMM im TGTV.

2 ZUSTÄNDIGKEIT

Das Ressort Leichtathletik ist für die Durchführung verantwortlich.

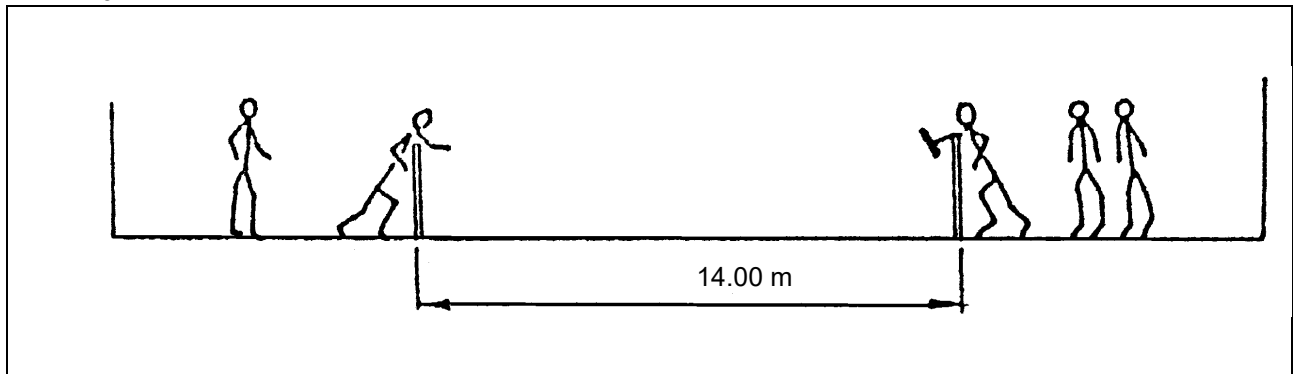
3 ART DER WETTKÄMPFE

Der Hallen-LMM ist ein Mannschaftswettkampf, der die Förderung der Vereinsleichtathletik im Allgemeinen und des leichtathletischen Mehrkampfes im Besonderen zum Ziel hat. Der Wettkampf wird von 4-6 Teilnehmenden gemeinsam absolviert. Er besteht aus folgenden 4 Disziplinen:

Pendelstafette mit Stab
Dreihupf aus 2 m Anlaufzone
Medizinballstossen 3 kg
Hallensteeple 2 Minuten

3.1 Pendelstafette mit Stab (2 Versuche)

Diese Disziplin wird mit 5 Läufern absolviert. Bei 4 Läufern müssen 2 Läufer die Strecke 3 Mal absolvieren (Total 10 Läufe). Länge der Strecke 14 m. Start und Ziel befinden sich auf derselben Seite. Am Start befinden sich 3, auf der Gegenseite 2 Läufer. Jeder Läufer legt die Strecke zweimal zurück. Der Stab muss beim Malstab übergeben werden. Der Stab muss um den Malstab herum geführt werden. Jegliche Starthilfe ist untersagt.
Zuschlag für Umwerfen des Malstabes: pro Vorkommnis 1 sec.
Fallengelassene Stäbe dürfen nur vom gleichen Läufer wieder aufgehoben werden.
Jede Mannschaft hat 2 Versuche.



Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt:	Version	12/10
Ressort LA	23.02.08	06.05.08	Abt. Aktive	06.05.08	Von			
					Grund	Anpassung		

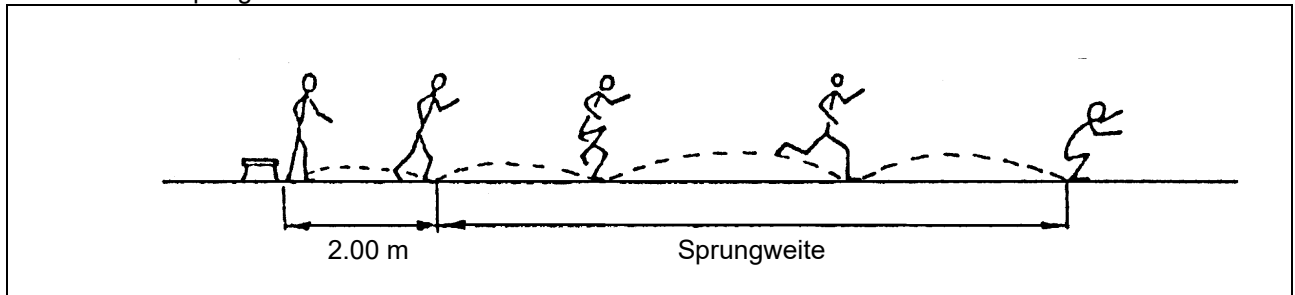
3.2 Dreihupf aus 2 m Anlaufzone

Die Sprungfolge ist freigestellt. Es muss einbeinig gesprungen werden. Der Absprung des ersten Sprunges erfolgt hinter der Absprunglinie innerhalb der 2 m Absprungzone. Landung als Schlussprung.

Ungültig: Übertritt beim Absprung oder beidbeiniger Sprung.

Die 4 besten Resultate fallen in die Wertung.

Jeder Springer hat 3 Versuche.



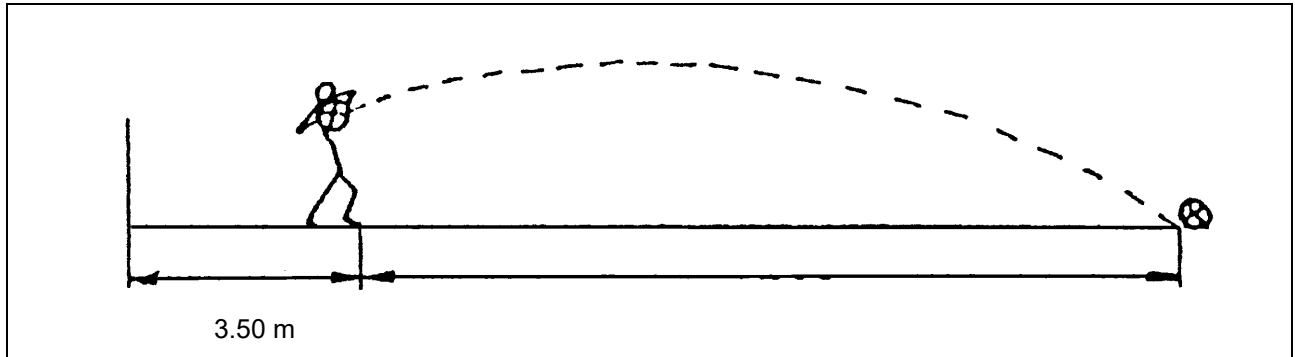
3.3 Medizinballstossen 3 kg

Der Stoss erfolgt aus Stand oder aus dem Anlauf, der max. 3,5 m betragen darf. Der Ball darf mit beiden Händen gehalten werden. Die Messung erfolgt rechtwinklig zur Grundlinie.

Als Fehlversuch gilt: wenn der Wettkämpfer die Abstosslinie übertritt, oder wenn der Medizinball geworfen wird.

Die 4 besten Resultate kommen in die Wertung.

Jeder Stösser hat 3 Versuche.



Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt:	Version	12/10
Ressort LA	23.02.08	06.05.08	Abt. Aktive	06.05.08	Von			
					Grund	Anpassung		



Reglement TG Hallen-LMM Disziplinen

08.04

Version
02.12

Abteilung: Turnbetrieb

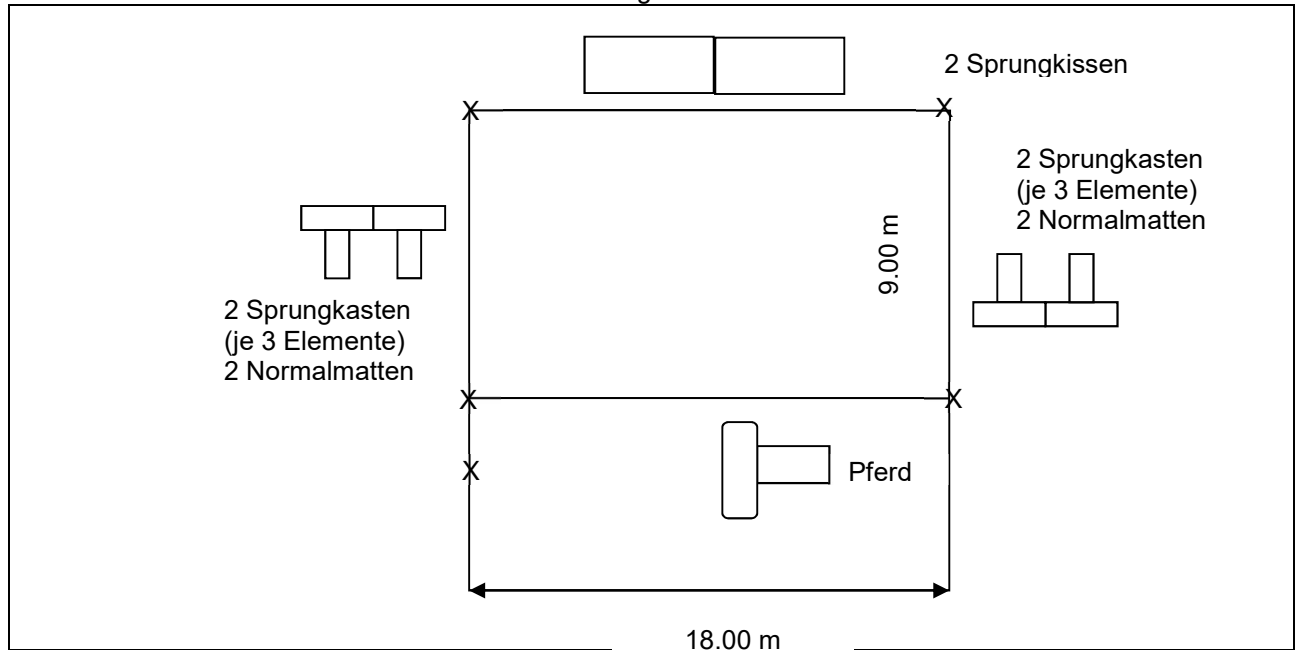
Ressort: Aktive

Seite 3

3.4 Hallensteeples 2 Minuten

Die Mannschaft startet miteinander. Alle Hindernisse müssen überquert werden. Jedes überquerte Hindernis zählt einen Punkt.

Die vier besten Resultate fallen in die Wertung.



4 KATEGORIEN

Jugend Ti/Tu bis 17 Jahre

Junioren Ti/Tu bis 19 Jahre

Aktive Ti/Tu Alter frei

Senioren Ti/Tu ab 30 Jahren

Gemischt (mindestens 2 Ti pro Disziplin) Alter frei

5 WERTUNGSTABELLE

Die Auswertung erfolgt nach der separaten Hallen-LMM - Wertungstabelle des TGV.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt:	Version	12/10
Ressort LA	23.02.08	06.05.08	Abt. Aktive	06.05.08	Von			
					Grund	Anpassung		