

Ressort Volleyball

Volleyball-Hallenmeisterschaft HTG 2017

- Daten: Dienstag, 14. und Freitag, 17. März 2017, jeweils ab ca. 19.00 Uhr
Kategorien: A – E(F) . Der Organisator behält sich vor, bei Bedarf Mannschaften umzuteilen. Gespielt wird generell mit 5 Teams pro Kategorie. Von unten (Kat. E/F) spielen so viele Kategorien mit 6 Mannschaften bis es aufgeht.
- Spielregeln: Es wird nach den Regeln des SVBV gespielt
- Einteilungen: gemäss Rangliste vom letzten Jahr
- Spielorte: Nach Eingang der Meldungen werden Aufgebot und Spielplan versandt.
- Spielmodus: Vor- und Rückrunde
- Spieldauer: 15 Min (Kategorie à 5 Teams), 10 Minuten (bei 6 Teams)
- Mannschaften: 6 Spieler plus 2 Auswechselspieler
- Spielführer: Jede Mannschaft bestimmt einen Spielführer, welcher die Mannschaft in allen Belangen vertritt
- Besonderes: - Jeder Spieler ist nur in einer Mannschaft spielberechtigt.
- **Melden sich spielberechtigte Mannschaften nicht an, rücken die Mannschaften gemäss Rangliste vom letzten Jahr nach.**
- Einsatz: je nach Anmeldungen (ca. Fr. 20.-)
- Schiedsrichter: Jede Mannschaft stellt eine Schiedsrichter. Eine der Spielfreien Mannschaften übernimmt jeweils einen Einsatz (inkl. Täfeler)
- Anmeldung: bis Freitag, 24. Februar 2017 an Magnus Graf, Riesenbergstrasse 33, 8362 Balterswil, Tel. 071 / 960'11'06 oder per E-Mail mit allen notwendigen Angaben an magnus.graf@gmx.net

Anmeldung Volleyball-Hallenmeisterschaft HTG 2017

Verein:

Referenz-Nr.:

Anzahl Mannschaften:

In folgenden Kategorien:

Spielpläne sind an folgende Adresse zu senden:

Name/Vorname:

Adresse/PLZ/Ort:

Telefon/E-Mail:

Denkt daran: **ohne Hallen - keine Meisterschaft!**

Unsere Halle kann für die Meisterschaft benutzt werden:

| Datum | JA | NEIN | Anzahl Plätze | Name/n der Halle |
|-------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|----------------------|
| Di, 14. März 2017 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Fr, 17. März 2017 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |